//Ispraviti greske u kodu:

package domaciGrupaX;

import java.util.Scanner;

public class ProveraKoda {

public static void main(String[] args) {

//Ovaj kod predstavlja kalkulator povrsina

//kvadrata, pravougaonika i kruga.

//Povrsina se bira tako sto se unese kao tekst odgovarajuca figura.

//Ukoliko se unese 'izadji', program treba da se zavrsi.

//Program treba da se ponavlja dokle god se ne unese izadji.

Scanner sc = new Scanner(System.in);

String figura;

boolean provera = true;

while (provera) {

System.out.println("Unesite zeljenu figuru: ");

figura = sc.nextLine();

switch (figura) {

case "kvadrat":

racunajKvadrat();

break;

case "pravougaonik":

racunajPravougaonik();

break;

case "krug":

racunajKrug();

break;

case "izadji":

provera = false;

System.out.println("Program je zavrsen!");

}

}

}

public static void racunajKrug() {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

double r;

System.out.println("Unesite poluprecnik kruga: ");

r = sc.nextDouble();

while (r <= 0) {

System.out.println("Los unos, pokusajte ponovo: ");

r = sc.nextDouble();

}

System.out.println("Povrsina kruga je: " + pKruga(r));

return;

}

public static void racunajPravougaonik() {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

double a, b;

System.out.println("Unesite prvu stranicu pravougaonika: ");

a = sc.nextDouble();

System.out.println("Unesite drugu stranicu pravougaonika: ");

b = sc.nextDouble();

if (a <= 0 || b <= 0) {

while (a <= 0) {

System.out.println("Los unos, unesite ponovo prvu stranicu: ");

a = sc.nextDouble();

}

while (b <= 0) {

System.out.println("Los unos, unesite ponovo drugu stranicu: ");

b = sc.nextDouble();

}

/\* if (a <= 0 || b <= 0) {

System.out.println("Los unos!");

return; \*/

}

System.out.println("Povrsina pravougaionika je: " + pPravougaonika(a, b));

return;

}

public static void racunajKvadrat() {

Scanner sc = new Scanner(System.in);

System.out.println("Unesite stranicu kvadrata: ");

double a;

a = sc.nextDouble();

while (a <= 0) {

System.out.println("Los unos, pokusajte ponovo: ");

a = sc.nextDouble();

}

System.out.println("Povrsina kvadrata je: " + pKvadrata(a));

return;

}

public static double pKruga(double r) {

return r \* r \* 3.14;

}

public static double pKvadrata(double a) {

return a \* a;

}

public static double pPravougaonika(double a, double b) {

return a \* b;

}

}